



IL PORTALE DELL'ARRAMPICATA CUNEESE

MULTIPITCH GRIMSEL HOSPITZ VIA METAL HURLANT

SCHEMA TECNICA

Apritori:

Sviluppo: 580 mt circa

Difficoltà: 6b max; 6b obbl. S3+

Attrezzatura: serie di friends dall'1 al 3 di cui almeno 3 o 4 del N°2 (medio piccoli) o N°0,75(BD) per L7

Periodo di arrampicata: Maggio ÷ Ottobre.

Esposizione:

CARATTERISTICHE DELLA VIA

Bellissimo itinerario che alterna placche a sezioni in fessura e diedri.

Recentemente rinchiudata con qualche "aggiunta" (in posto ancora qualche spit vecchio), anche se la media è di 4/5 fix per tiro.

Fare attenzione, spesso le protezioni sono fuori dalla linea di salita!

Nei primi tiri la roccia non ha grande aderenza e non è molto lavorata, in alto migliora.

ACCESSO STRADALE E AVVICINAMENTO

Dal piazzale del Grimsel Hospitz scendere alla diga, attraversarla, entrare in una sorta di casupola salirne le scale all'interno e seguire l'evidente sentiero tra saliscendi vari, utile una pila per la galleria che by-passa lo sperone che scende nel lago. Prima di arrivare alla parete si incrocia sulla Dx il sentiero di discesa ed appena sopra un pietrone a tetto che funge da bivacco. Conviene lasciare lì gli zaini per riprenderli al ritorno senza dover tornare all'attacco della via. Dopo aver posato gli zaini continuare sin sotto la parete ed appena possibile risalire il pendio, ometti.

DESCRIZIONE DEI TIRI

la via attacca nel punto più basso della parete su uno speroncino abbattuto con corto muretto iniziale, nome alla base, fix mammut nuovi.

L1, muretto e placca abbattuta molto liscia che vi darà l'idea di ciò che vi spetta! 4c.

L2, placca, traverso a sx su colata nera, gradino rovescio, 5c.

L3, placca ripida con chiodatura lontana, difficile passaggio iniziale sproteetto, dopo il 4° fix si va verso la sosta a dx, 6a+.

L4, traverso ostico a dx poi diritti per fessure, 6a.

L5, ancora un bel tiro in fessura, 6a.

L6, zig zag per placche e muretto con traverso deciso a sx alla sosta alla base di un diedro-camino, 6a+.

L7, si entra nel diedro-camino che dopo un primo fix è tutto da proteggere, al fix d'uscita non proseguire dritto per lame, ma traversarci sotto sino ad un altro diedro a dx, salirlo sino alla sosta, 6b. (se si seguono le lame ci si trova su un traversino di 6c obbl. su un friend dubbio!).

L8, attraversare sotto la sosta, a dx, difficile ma protetto, poi per lame alla sosta, 6a+.

L9, fessura, poi traverso ostico e muretto sproteetto di 6b, dopo più facile ma da cercare.

ULTIMO AGGIORNAMENTO: 23/07/2013

- 1 -

L10, placca chiodata lontana, linea a semicerchio da sx a dx, muretto, 5a.

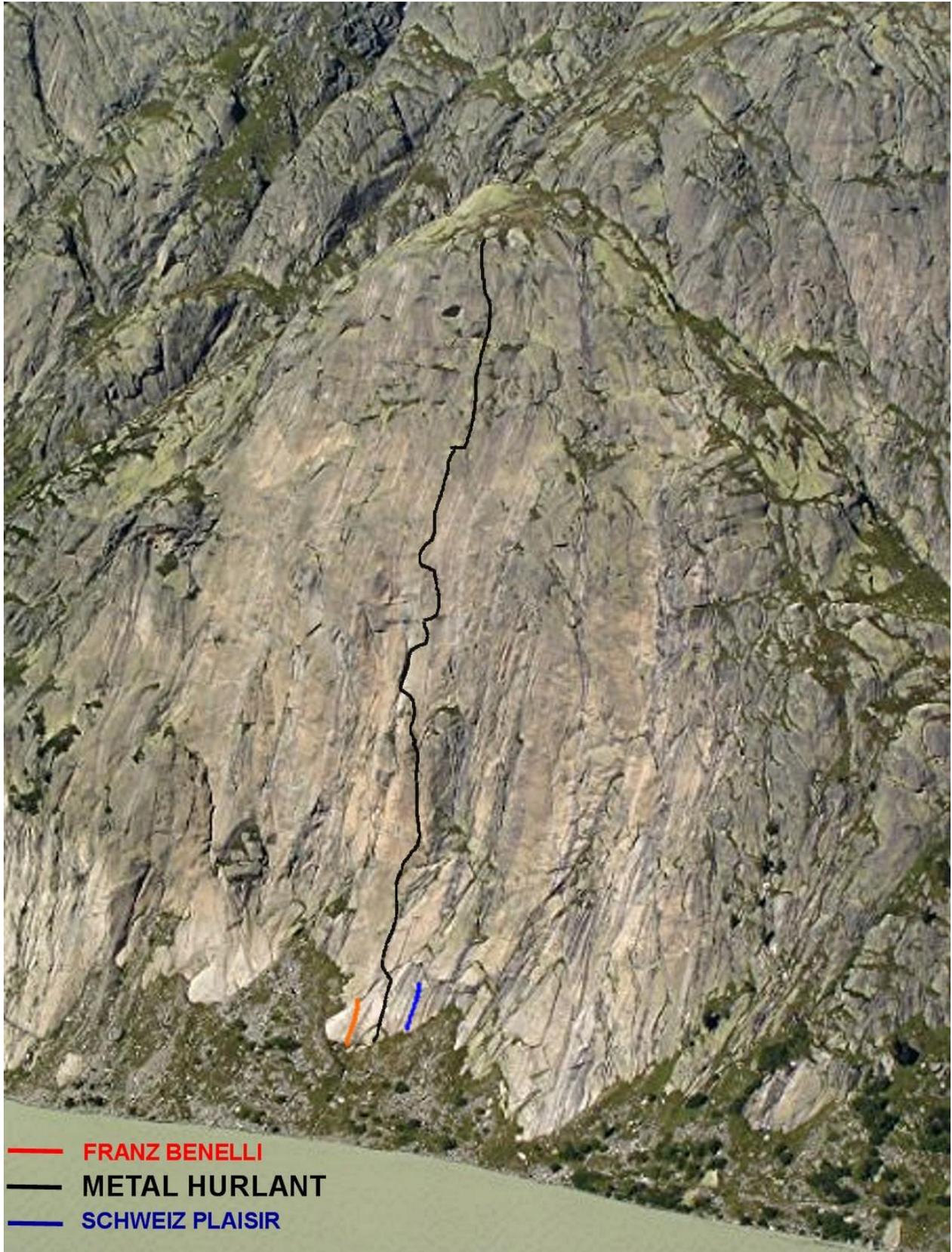
L11, 12, 13, 14 e 15 seguire la linea delle protezioni per facili placche e muretti, 5c, 5c, 5a, 5c, 4c.

Discesa: dall'ometto d'uscita seguire altri ometti giù per un canale a Dx guardando la parete. Massima attenzione se bagnato! Si seguono le tracce sino ad un ulteriore canale che sembra impossibile scendere specie se umido (quasi sempre), a Dx, scendendo, su uno spuntone ci sono dei cordini per doppia, conviene farla. Sempre per canali, tracce, scivoli d'acqua e paludi arrivare ad una zona boschiva, cercare un passaggio tra di essa e riprendere il vago sentiero tra rigagnoli vari. Alla fine si arriva al bivacco sotto il pietrone dove si sono lasciati gli zaini (sempre che all'andata lo si sia trovato!). 1 ora buona.

NOTE

A differenza di ciò che viene riportato sulla guide di Versante Sud (2004 e 2012) in cui si legge che dopo il 10° tiro si può facilmente calarsi,...le soste NON sono tutte attrezzate per le doppie nei primi 10 tiri, salvo variazioni negli ultimi anni!

Se qualcuno è in grado di fornirci ulteriori informazioni, migliorie o eventuali correzioni alla presente relazione è pregato di scrivere a info@cuneoclimbing.it.



- **FRANZ BENELLI**
- **METAL HURLANT**
- **SCHWEIZ PLAISIR**