

MULTIPITCH GRIMSEL HOSPITZ VIA MARCHE OU CREVE

SCHEDA TECNICA

Apritori:

Sviluppo: 580 mt circa

Difficoltà: 6c+ max; 6c obbl. S3+

Attrezzatura: 10/11 rinvii, corde da 60. friends piccoli, un 2 ed un 3 BD per L2. Le soste non sono collegate.

Periodo di arrampicata: Maggio ÷ Ottobre.

Esposizione:

CARATTERISTICHE DELLA VIA

Itinerario decisamente psico ed expò, il temuto 5° tiro ora è meno pericoloso essendo stato aggiunto un chiodo a pressione con anello dopo il 2° fixe, la cui tenuta però è dubbia...ma la testa è salva! Se si sbaglia però ad andare a moschettonarlo si cade comunque sulla cengia...ma da minor altezza...!

La via come detto è stata ripresa dai Remy sostituendo, tuttavia, solo qualche punto con tasselli e placchette inox, qua e là rimangono vecchi spit-rock e placchette artigianale arrugginite...l'aspetto sembra però solido...testati quelli di L8!

ACCESSO STRADALE E AVVICINAMENTO

Dal piazzale del Grimsel Hospitz scendere alla diga, attraversarla, entrare in una sorta di casupola salirne le scale all'interno e seguire l'evidente sentiero tra saliscendi vari, utile una pila per la galleria che by-passa lo sperone che scende nel lago. Prima di arrivare alla parete si incrocia sulla Dx il sentiero di discesa ed appena sopra un pietrone a tetto che funge da bivacco. Conviene lasciare lì gli zaini per riprenderli al ritorno senza dover tornare all'attacco della via. Dopo aver posato gli zaini continuare sin sotto la parete ed appena possibile risalire il pendio, ometti.

DESCRIZIONE DEI TIRI

La Via attacca nel punto più in basso ed a Sx di SEPTUMANIA e MOTORHEAD, vecchio spit arrugginito a 4m da terra e nome un po' sbiadito..

L1) traverso liscio verso Sx al primo spit poi dritti per placca levigata, 5c/6a.

L2) entrare nel diedro camino, fessura e difficile ristabilimento in placca da seguire verso SX sino ad una fessura cieca, 6a/b.

L3) spostarsi a Sx a prendere la bella rigola scalinata, chiodatura expo', 6a+.

L4) ancora nella rigola, i piedi ringraziano, spit lontanissimi, la sosta si trova a Sx della cengia, 5c.

L5) ...il temuto 5° tiro! Dopo il 2° spit traversare (expo') al 3° punto che è un pressione con anello, buon punto di riposo, e scegliere se andare dritti allo spit successivo, delicatissimo, o traversare ancora un paio di metri a DX con il piede all'apice della sottostante fessura e salire su appigli migliori, 6b+.

L6) non seguire i fixe verso Sx, SEPTUMANIA, ma andare a quello di Dx, lontano, poi dritti per placca, 6a+.

L7) zigzagare tra placche e muretti di non facile interpretazione, lungo runout per arrivare in sosta, 6a/b

SEPTUMANIA CLIMBING

IL PORTALE DELL'ARRAMPICATA CUNEESE

L8) tiro chiave. Spit alto a Sx sopra un buco, diedro e difficile ristabilimento a dx, dopo il successivo spit traversare a dx a prendere il diedrino...cieco...per proseguire diritti al distante fixe successivo, (se si sbaglia si finisce nel diedro precedente...!), ancora non banale arrivare allo spit sotto una fessurina difficile da proteggere e sosta lontana, 6c+ e 6c obbl.

L9) facile placca, sosta su pulpito a Dx, 4a.

L10) muro liscio dall'erosione e primo fixe altissimo, 7/8 metri, e spostato a SX, salira dritto e spostarsi gradualmente a Sx, diritti per placca sin sotto un muro verticale, expò, 6a...che è prima di arrivare al primo spit...

L11) alzarsi per lamette delicate sino al fixe sotto il tettino, aggirarlo a Dx, al successivo spit difficile traverso a Dx e ristabilirsi...presa scavata...sic! Diritti alla sosta, 6b.

L12) salire diritti dalla sosta e puntare ad una bella lama strapiombante con fixe alla base, superarla e sostare, tiro corto, 5c.

L13) proseguire per placca via via più verticale tralasciando il fixe in basso a Sx. Questa è una variante d'uscita di SEPTUMANIA...non avevo visto il fixe a Dx della sosta 12! 6a/b.

L14) ...30m di 2°...

Se si vuole uscire per Marche ou Crève dalla S11 prendere il fixe a Dx e in diagonale puntare al diedro e sostarvi al di sopra, 6a. Proseguire per la fila di spit sulla placca verticale appena a SX di MOTORHEAD, 6c...a noi bastava la variante, peraltro più logica...dita e piedi ringraziano!

Discesa: dall'ometto d'uscita seguire altri ometti giù per un canale a Dx guardando la parete. Massima attenzione se bagnato! Si seguono le traccie sino ad un ulteriore canale che sembra impossibile scendere specie se umido (quasi sempre), a Dx, scendendo, su uno spuntone ci sono dei cordini per doppia, conviene farla. Sempre per canali, tracce, scivoli d'acqua e paludi arrivare ad una zona boschiva, cercare un passaggio tra di essa e riprendere il vago sentiero tra rigagnoli vari. Alla fine si arriva al bivacco sotto il pietrone dove si sono lasciati gli zaini (sempre che all'andata lo si sia trovato!). 1 ora buona.

NOTE

I gradi, che divergono per alcuni tiri da quelli delle guide, sono quelli da noi riscontrati e mediati con quelli apparsi nell'unica altra relazione trovata, ossia quella apparsa su Alp N° 49 (maggio 1989!) in un bellissimo articolo di Marco Lanzavecchia, i cui gradi sono ancora espressi in scala UIAA, ad esempio L1 veniva data VI e non 5b come appare sulla guida! In un recente articolo apparso su Vertical gli stessi Remy han giocato al rialzo.

L'impegno della "valutazione estesa" non è il dichiarato S4, salvo in qualche tiro (ad esempio L8), in quanto la via è stata parzialmente richiodata con la probabile aggiunta di qualche punto, come sul temuto 5° tiro!

Una ritirata è possibile lasciando materiale alle soste. Dalla sosta 8 è possibile calarsi nel sottostante diedro di MOTORHEAD, soste attrezzate per le doppie

Se qualcuno è in grado di fornirci ulteriori informazioni, migliorie o eventuali correzioni alla presente relazione è pregato di scrivere a info@cuneoclimbing.it.



— MARCHE OU CREVE

— SEPTUMANIA

— EL MAESTRO