

## ICE AND DRY

### Gomorra-valpeline-Ao

Gomorra sulla dx, a sx Sodoma



#### **SCHEDA TECNICA**

primi salitori:

quota partenza (m.): 1900

quota vetta (m.):

dislivello complessivo (m.)150:

tempo di salita:

difficoltà: II/4

esposizione:nord-ovest

località partenza: Glassier

punti appoggio:

periodi dell'anno consigliati:dicembre-febbraio

materiale: normale da cascata



IL PORTALE DELL'ARRAMPICATA CUNEESE

### **ACCESSO STRADALE E AVVICINAMENTO**

Autostrada To-Ao, poi x il Gran S. Bernardo, poi seguire le indicazioni x Ollomont e da lì raggiungere la frazione Glassier.

Parcheggiare sullo spiazzo, da qui sono ben visibile le cascate Sodoma e Gomorra, attraversare il ponte e seguire il sentiero fin sotto alle colate.

Gomorra è quella di dx guardando le cascate.

Per ulteriori informazioni su come arrivare visitate la mappa di Cuneoclimbing.it

### **DESCRIZIONE**

Salita: L1-tiro di 35 a 75°/80°, sosta a spit sulla dx salendo.

L2-alcuni mt a 80°, poi 65° fino ad una sosta a spit sulla dx.

L3-facile fino a sotto la candela finale, mt40, sosta o su alberi o su ghiaccio.

L4-candela a 85°/90° e sosta su alberi.

Discesa: in doppia o a piedi

Commenti personali: cascata non difficile, no pericoli valanghe.

Se qualcuno è in grado di fornirci ulteriori informazioni, migliorie o eventuali correzioni alla presente relazione è pregato di scrivere a [info@cuneoclimbing.it](mailto:info@cuneoclimbing.it).