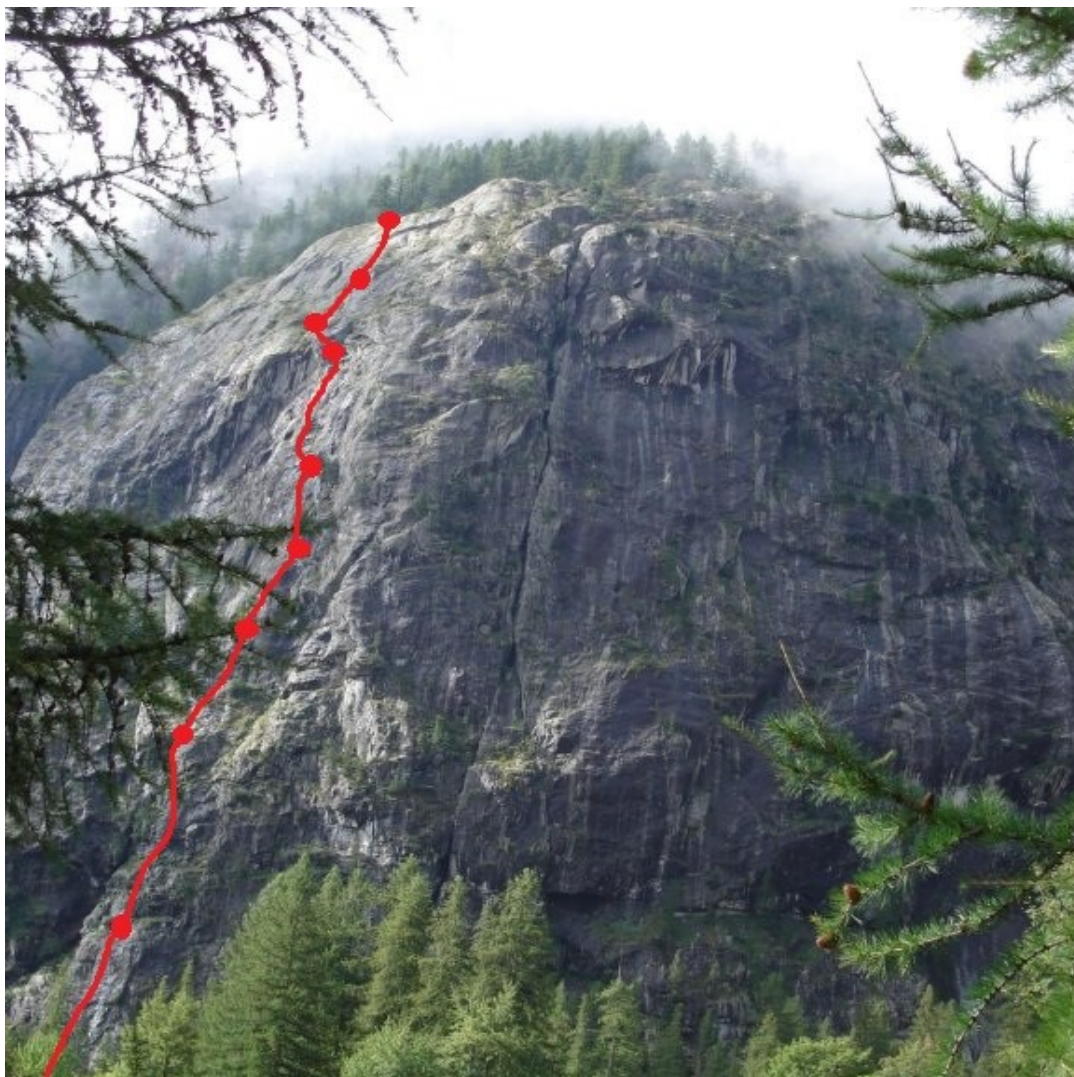


MULTIPITCH AILEFROIDE - VIA SNOOPY DIRECT



La linea di salita

SCHEDA TECNICA

primi salitori: J.M. Cambon nel 2006

quota partenza (m.): circa 1600.

quota vetta (m.): circa 1900

dislivello complessivo (m.): 280

tempo di salita: 5 ore

difficoltà: TD; 6a+ max 5c obb.

esposizione: Nord-Est

località partenza: Ailefroide

punti appoggio: Ailefroide

periodi dell'anno consigliati: Estate

materiale: mezze corde da 60 mt, materiale per allestire le soste di salita

vedi anche: libro "Escalades autour d'Ailefroide"



IL PORTALE DELL'ARRAMPICATA CUNEESE

ACCESSO STRADALE E AVVICINAMENTO

Da Cuneo si passa per il Colle della Maddalena e per il Col del Vars arrivando a Guillestre. Da qui si risale la Valle della Durance fino ad Argentiere la Bessee dove si gira a sinistra e si sale la valle fino ad Ailefroide, passando per Pelvoux e Vallouise. Ad Ailefroide in zona del campeggio noterete la parete tagliata a metà da una grande fessura. Dovete attraversare il fiume sul ponte e dirigervi da quella parte. La via attacca a una quarantina di metri a sinistra della fessura, 5 metri a sinistra della via Snoopy, che ha il nome scritto alla base.

Per ulteriori informazioni su come arrivare visitate la mappa di Cuneoclimbing.it

ROCCIA

Granito di buona qualità su tutta la via. Qualche passaggio erboso che non da fastidio.

CHIODATURA

Perfetta e mai pericolosa, placchette inox e soste da attrezzare sempre.

DESCRIZIONE

Salita:

L1: salire il facile tettino iniziale e proseguire sul bel muro verticale e sulla successiva placca. Raggiungere la sosta passando ancora dei risalti rocciosi. 5c 45 metri

L2: salire il diedro aggettante iniziale e affrontare il tetto strapiombante successivo obliquando un po' a destra (1 passo duro nel ribaltamento) e raggiungere la sosta su per placche appoggiate. 6a 35 metri

L3: salire su un bel muro lavorato con un bel passo tecnico poi si appoggia facile fino alla sosta. 5c 30 metri

L4: il tiro chiave della via, subito un passo duro iniziale, difficile trovare appoggi per i piedi (la chiodatura è ravvicinata), vi porta ad una placca facile fino ad un muro verticale con fessura sulla destra. Salire prima il muro verticale su tacche e poi prendere la fessura in dulfer fino alla sosta. 6a+ 40 metri

L5: traversare verso sinistra e salire il delicato muro verticale continuo fino in sosta. Passo duro all'inizio del muro, poi non banale. 6a 35 metri

L6: salire obliquando a sinistra, a metà del tiro c'è un leggero trasverso verso destra e poi si sale dritto fino alla sosta. 6a 35 metri

L7: tiro di trasferimento, dalla sosta salire il diedro a sinistra su buone prese (roccia bruttina) e ribaltarsi sulla sosta. 3c 30 metri

L8: salire la facile placca appoggiata fino in sosta 4c 25 metri

L9: salire la facile placca appoggiata, che presenta qualche passaggio più tecnico fino in sosta. 5c 25 metri

Discesa: scendere in direzione della via di salita, le soste di calata si trovano vicino. Occhio con le corde da 50 metri che le calate sono sempre piuttosto lunghe (45-48 metri). 6 doppie veloci e siete all'attacco della via. In alternativa c'è il sentiero, ma non avendolo fatto non so dirvi come sia.

Commenti personali: via molto bella e sostenuta nei primi 6 tiri, poi molla. Per renderla più continua si possono fare gli ultimi tre tiri della via Snoopy che si incrocia alla sosta di L6 (5c, 6a+, 6a), per avere 9 tiri continui dal 5c al 6a+.

Se qualcuno è in grado di fornirci ulteriori informazioni, migliorie o eventuali correzioni alla presente relazione è pregato di scrivere a info@cuneoclimbing.it.