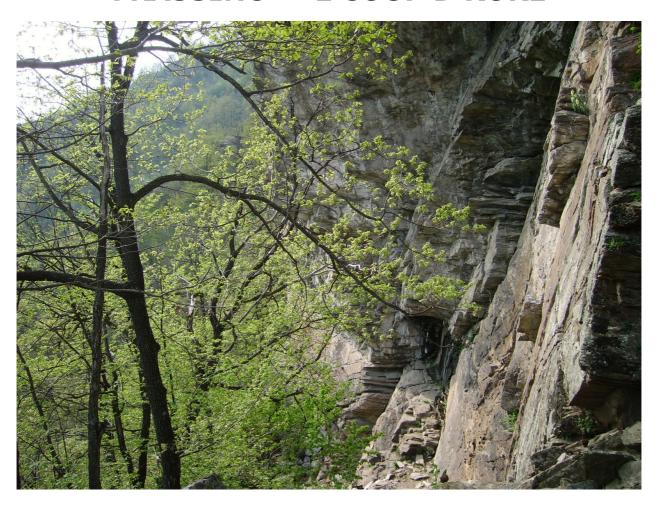


FALESIA FRASSINO - 'L COUP D'RORE



SCHEDA TECNICA

Altitudine: 850 mt. slm circa

Nº Settori: 2 N° Vie: 34 Difficoltà: 4 ÷ 8a Lunghezza: 10 ÷ 30 mt. N° Rinvii: 6 ÷ 15

Tipo Soste: Catena + Maillon

Periodo di arrampicata: Tutto l'anno, neve permettendo.

Esposizione: Sud Sud-Ovest

Pro: si può arrampicare anche quando piove, buona varietà di vie

Contro: roccia non eccelsa

Altre info:



CARATTERISTICHE DELLA FALESIA

Il Coup di Rore è una falesia nascosta dagli alberi della val Varaita; è possibile vederla dalla statale che risale la valle perché sulla sua cima domina una bandiera occitana. La falesia deve la sua notorietà al fatto che il tetto che la sovrasta consente di arrampicare bene anche nelle giornate piovose.

La maggior parte delle vie sono monotiri; alcune vie di 2 tiri; nel settore sinistro c'è una via in artificiale che risale interamente il tetto. La sua esposizione a sud permette di arrampicare perfettamente durante i mesi freddi dell'anno, anche se la primavera e l'autunno sono le stagioni favorevoli.

ACCESSO STRADALE E AVVICINAMENTO

Da Frassino proseguire sulla destra seguendo i cartelli per borgata Chiaronto per circa 3km su strada a tornanti. Lasciare l'auto nell'ultimo tornante a destra prima della chiesa di Chiaronto (sotto la quale passa la strada).

Avviarsi sul sentiero segnato da simboli rossi che parte dal tornante dove si è lasciata la macchina. In 10 minuti si giunge al settore destro. L'accesso al settore sinistro è su un balcone di roccia protetto con cavi di sostegno in acciaio.

TIPO DI ROCCIA

Si tratta di roccia grigia con qualche sfumatura giallastra di buona qualità in tutte le vie, ma non eccelsa. Arrampicata tecnica su placca nel settore destro, mentre sul settore sinistro le vie si fanno decisamente più verticali e di forza.

CHIODATURA

Le vie sono attrezzate con spit o placchette colorate, pochi tiri con fix. Soste con catena e maillion per la calata.



I SETTORI E LE VIE

- 1-Settore destro
- 2-Settore sinitro

SETTORE DESTRO

da destra verso sinistra:

- 1-Pintun party 5b
- 2-Tre pas 5a
- 3-Torna a casa 4b
- 4-Steve 5c
- 4a-Crisi 8a Dalla sosta di Steve si continua al centro
- 4b-Katerpillar 6c+/7a Dalla sosta di Steve si continua a sinistra
- 4c-Dita di sabbia 6c/c+ Dalla sosta di Steve si continua a destra
- 5-Martina 6a
- 6-Cip cip 5b
- 7-Cirula 6a
- 8-Pipì calzelunghe 6a+
- 9-Bolle di sapone 6a+
- 10-Brumbu 6b
- 11-Sudoku 6a+
- 11a-Sudoku plus 6c+ dalla sosta di sudoku si continua sul tetto
- 11b-'L Coup d'Roure 8a
- 12-Segnali di fumo 5a
- 13-Musteli 4a
- 14-Piou sempre 6a
- 15-Buco pre 6a
- 16-Catena blu 6b+
- 17-Rock politik 6a+
- 18-Anen cu 6b
- 19-Grappa cembra 6a+/b

SETTORE SINISTRO

da destra verso sinistra:

- 1-Senza nome 6b
- 2-Senza nome 6b+
- 3-Prigionieri del tempo 7a+
- 4-Nuovo progetto da terminare ??
- 5-Bulder bastard 7a+
- 6-Mosse pericolose 6a
- 7-Il silmariglion 6c
- 8-Uomo di pietra 7a+
- 9-Primo maggio (allungata) 6b
- 10-Aspettando i crampi 6b uscita a dx e 5b uscita a sx
- 11-Storia moderna 5b
- 12-Tavola calda 6b+/c
- 13-Cordini viola 6a
- 14-Antibiogramma 8a
- 15-Codice davinci 7b
- 16-Edera squaldrina 7b
- 17-Gasolio economico 7b/b+
- 18-Smasch down 7b+
- 18a-?? 7c (connessione parte su smasch down e uscita su gasolio economico
- 18b-II principe 7c+ parte su smasch down e traversa fino a uscire su codice davinci
- 19-Pennellone 6c



Sono inoltre presenti nel settore destro due circuiti boulder ad altezza sempre inferiore al metro da terra, dove non serve la corda:

- 1-"Il duomo di Rore"; segni gialli, più semplice ma più lungo.
- 2-"I bassifondi di Rore"; segni rosa, più corto e intenso.

Se qualcuno è in grado di fornirci ulteriori informazioni, migliorie o eventuali correzioni alla presente relazione è pregato di scrivere a info@cuneoclimbing.it.