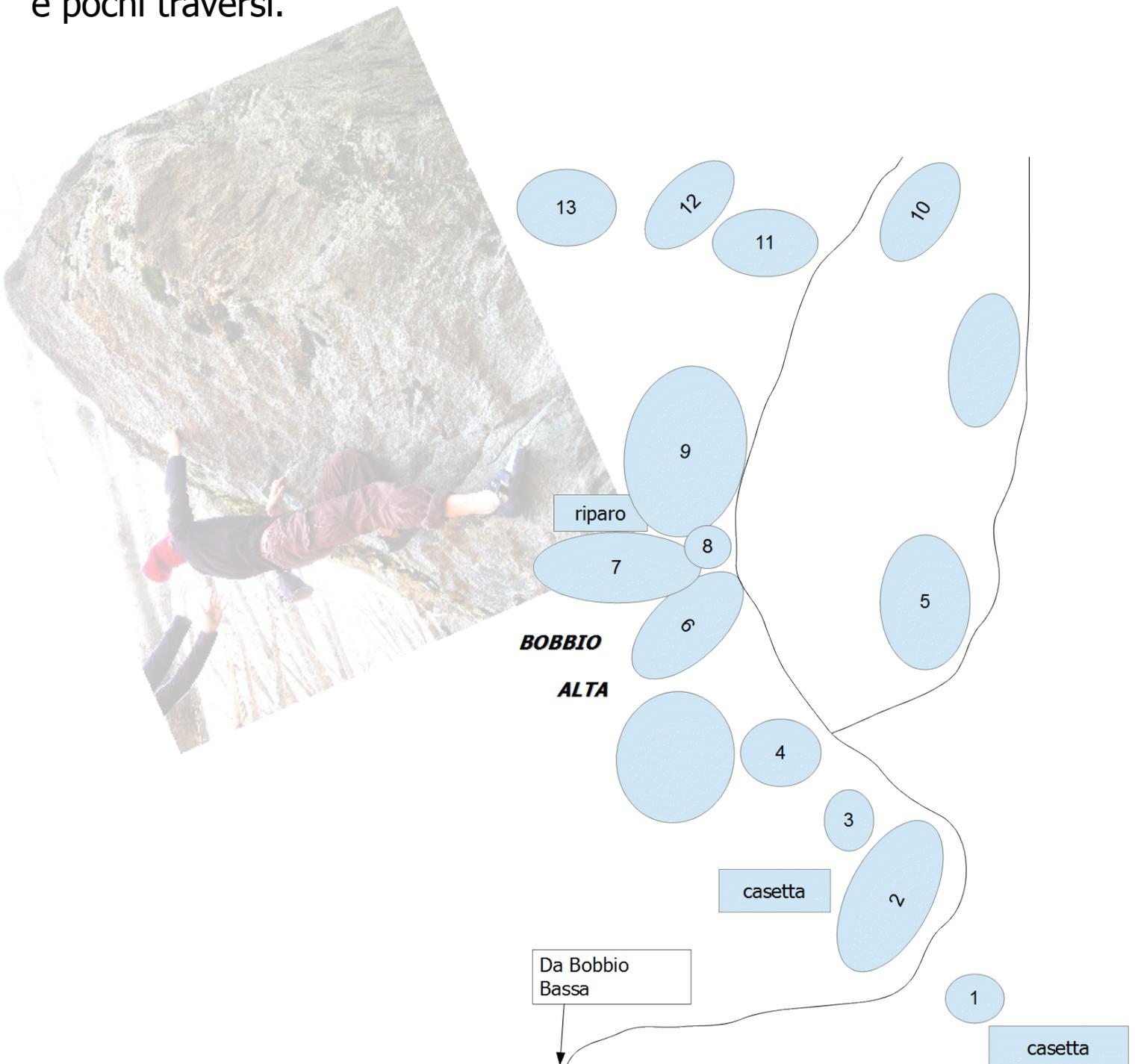


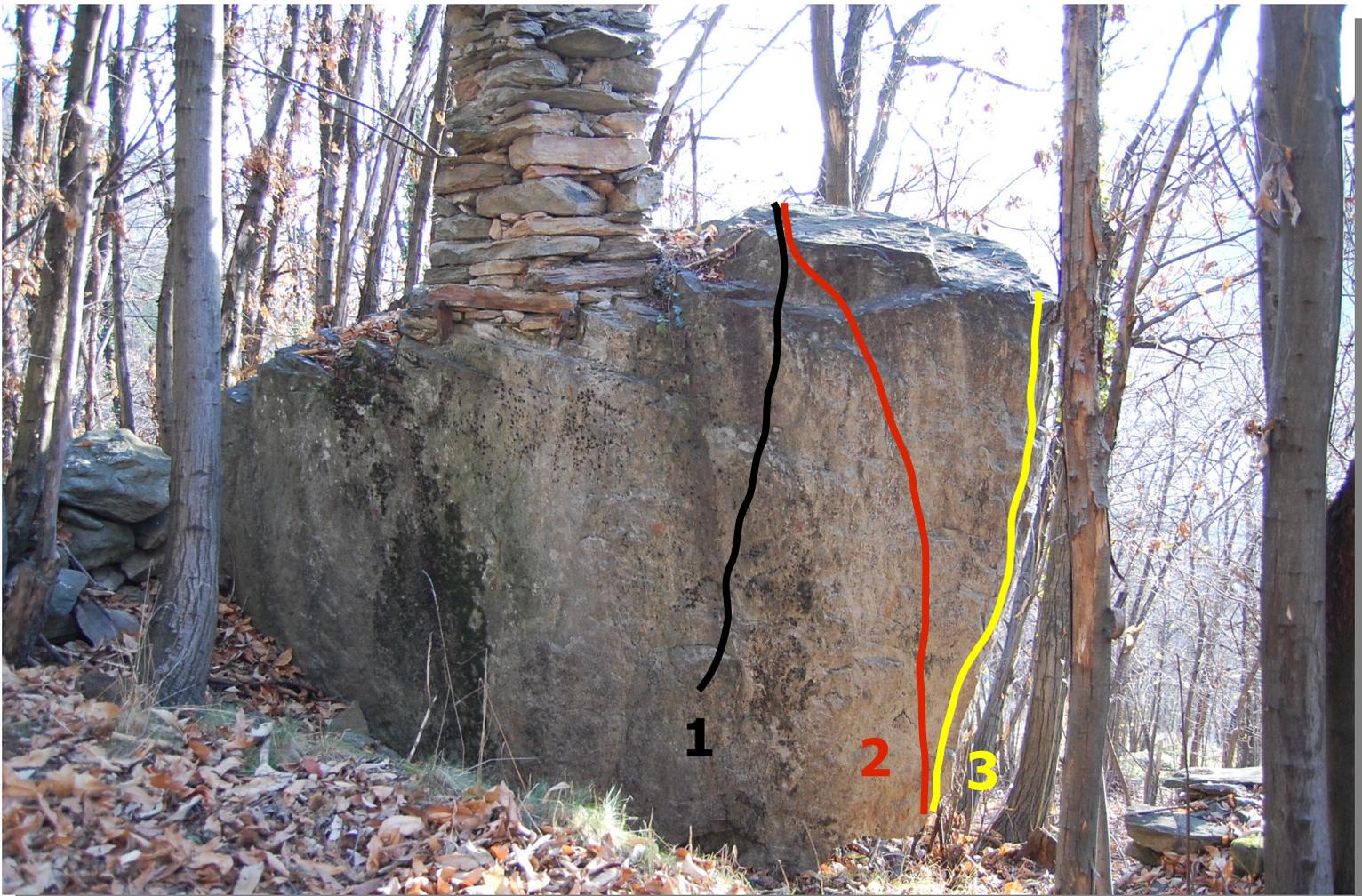
Val Pellice BOBBIO Alta

COME ARRIVARE: La strada è la medesima della zona bassa di Bobbio, per arrivare basta seguire il sentiero che parte dal Masso 20 e in 5/10 minuti si raggiunge il primo blocco. A differenza di Bobbio Bassa in questa zona sono presenti molti "blocchi" generalmente alti e pochi traversi.



Val Pellice BOBBIO Alta

MASSO 1



NR	NOME	GRADO	START	NOTE
1	ORACOLO	V0	SIT	
2	FANTASIA	V0	SIT	
3	FUCUR	V0		
4	TRASH	V0		

Val Pellice BOBBIO Alta

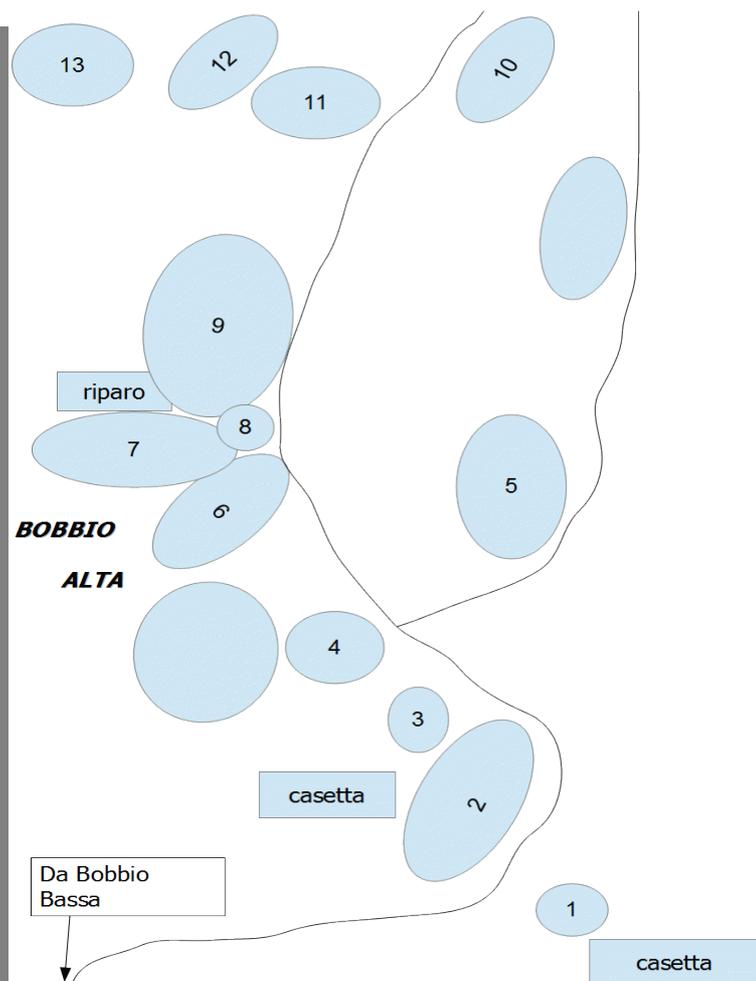
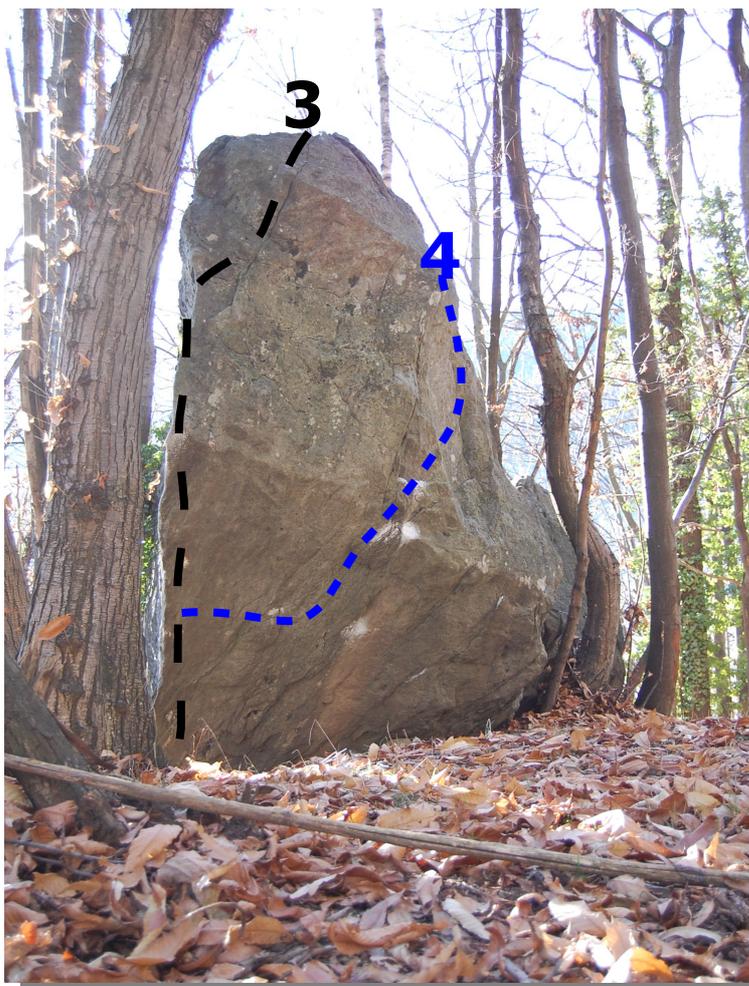
MASSO 2 – da pulire



NR	NOME	GRADO	START	NOTE
1	AGONIA	6A		TRAVERSO ALTO
2	TROPPO BUONO CON LE DONNE	6A+	SIT	TRAVERSO DX-SX BASSO SULLE TACCHETTE
3	MERDMAN	6B	SIT	
4	THE ABYSS	6C	SIT	
5	SPY GAMES	?		EXPO
6	ALIVE	?		A SX SOTTO LO STRAPIOMBO
7	PROFONDO ROSSO	?		ESCE NEL BUCO
8	FUOCO FATUO	?		PLACCA A TACCHE
9	MORDIROCCIA	6A	SIT	SULLO SPIGOLO

Val Pellice BOBBIO Alta

MASSO 3



NR	NOME	GRADO	START	NOTE
1	CADUTA MASSI	?	SIT	PLACCA ALTA A SX DELLO SPIGOLO
2	L'EQUILIBRISTA	6A		A SX DELLO SPIGOLO
3	IL MURATORE	6C+	SIT	SOTTO LO SPIGOLO
4	IL GEOMETRA	6C+	SIT	VERSO DX ESCE SU 5
5	APACHE DIR	6C	SIT	BELLO
6	APACHE	6B		DI TECNICA DALLA RONCHIA
7	SIOUX	6A+	SIT	VERSO SX

Val Pellice BOBBIO Alta

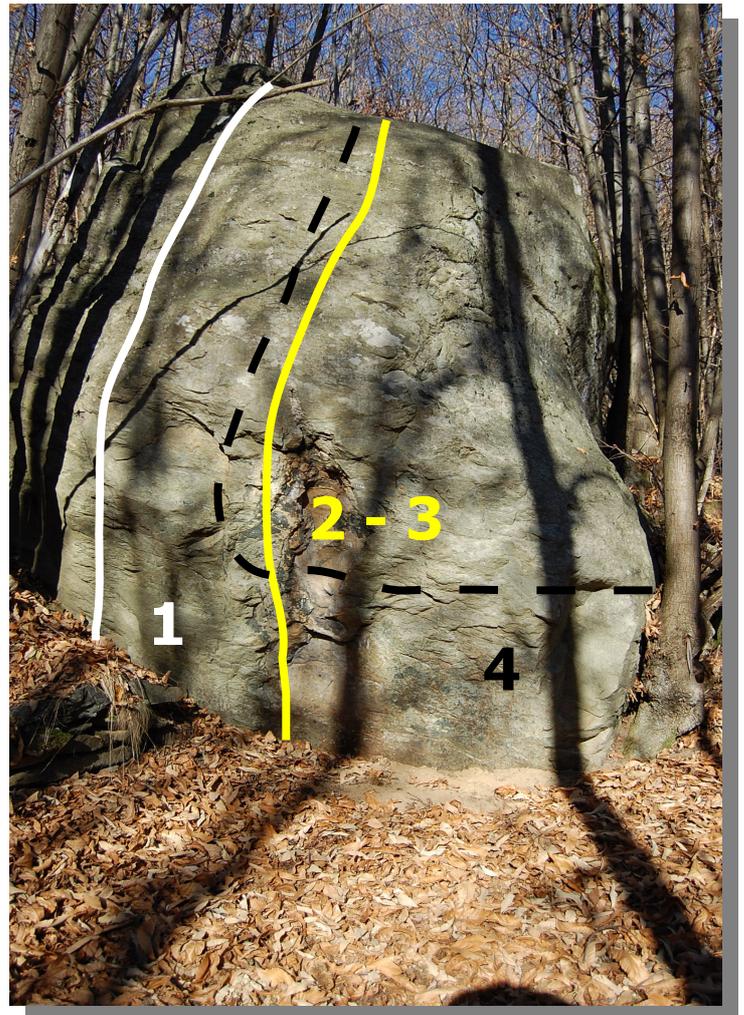
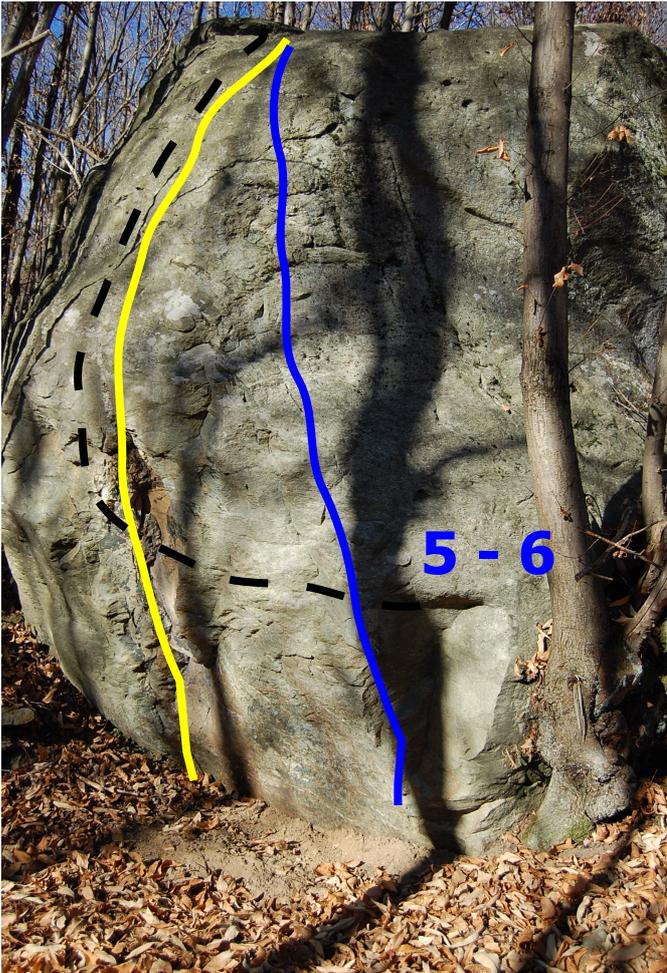
MASSO 4 – da pulire



NR	NOME	GRADO	START	NOTE
1		6B	SIT	A SX NEL RIPARO
2	LA GHIANDAIA IMITATRICE	7A+	SIT	EXPO DA FINIRE DI PULIRE

Val Pellice BOBBIO Alta

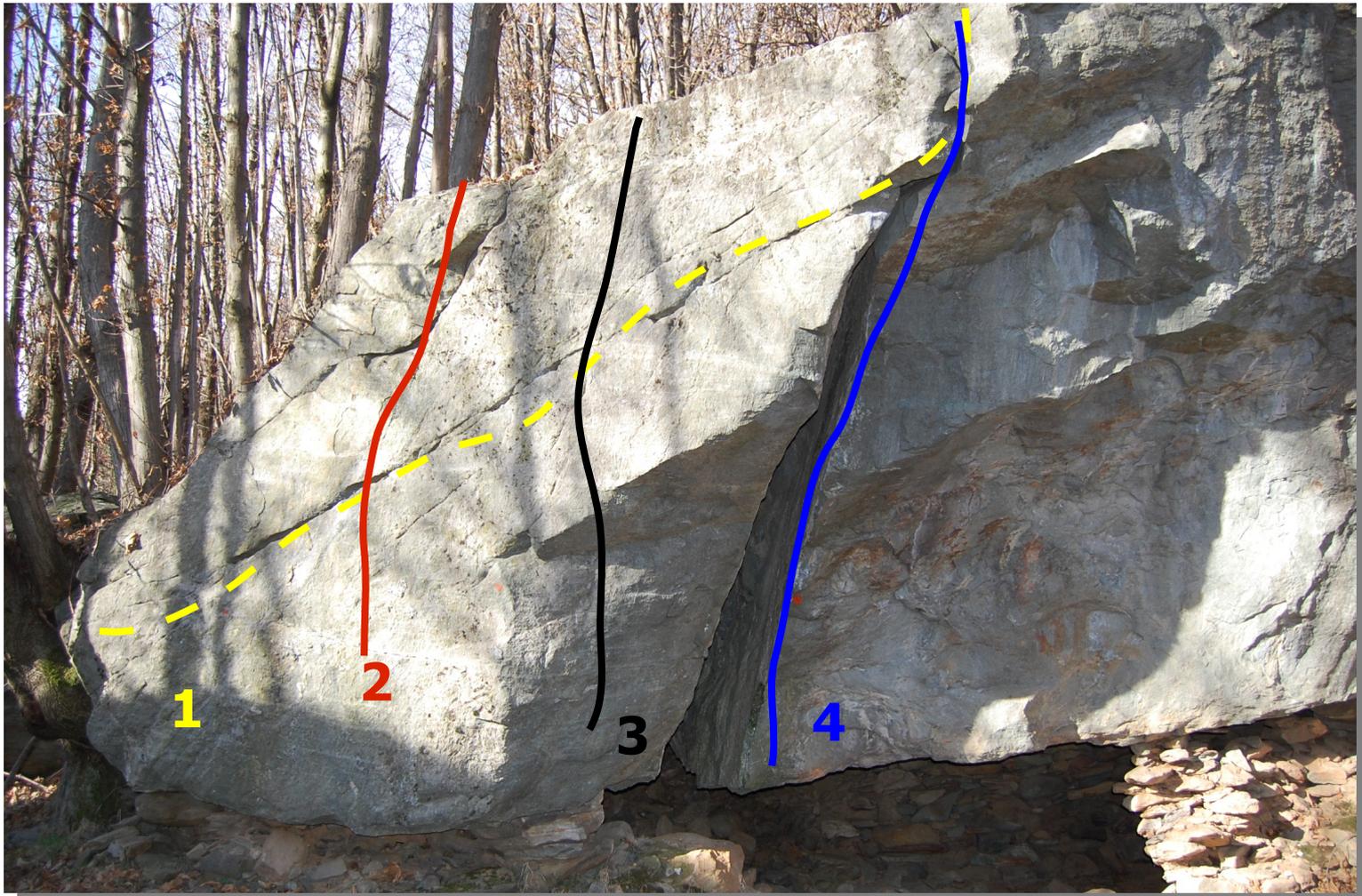
MASSO 5



NR	NOME	GRADO	START	NOTE
1	TREECLIMBING	6A		PLACCA ALTA EXPO
2	NATURAL GRIP	6B		PLACCA ALTA EXPO
3	HARD GRIP	6C	SIT	PARTENZA SEDUTO DI 2
4	BLACK & DECKER	?	SIT	TRAVERSO PARTE SU 6 ESCE SU 2
5	LA MANO CHE VEDE	7A		PRIMA TACCHE POI NULLA MOLTO EXPO
6	KARATE	7A+	SIT	PARTENZA SEDUTA DI 5

Val Pellice BOBBIO Alta

MASSO 6



NR	NOME	GRADO	START	NOTE
1	CASTAGNE	V0	SIT	
2	MARRON GLACE'	6B	SIT	
3	ELEVATION	6B+		DIFFICILE PARTENZA
4	TO BLOCK OR NOT TO BLOCK	6A	SIT	EXPO FESSURA STUPENDA!!!

Val Pellice BOBBIO Alta

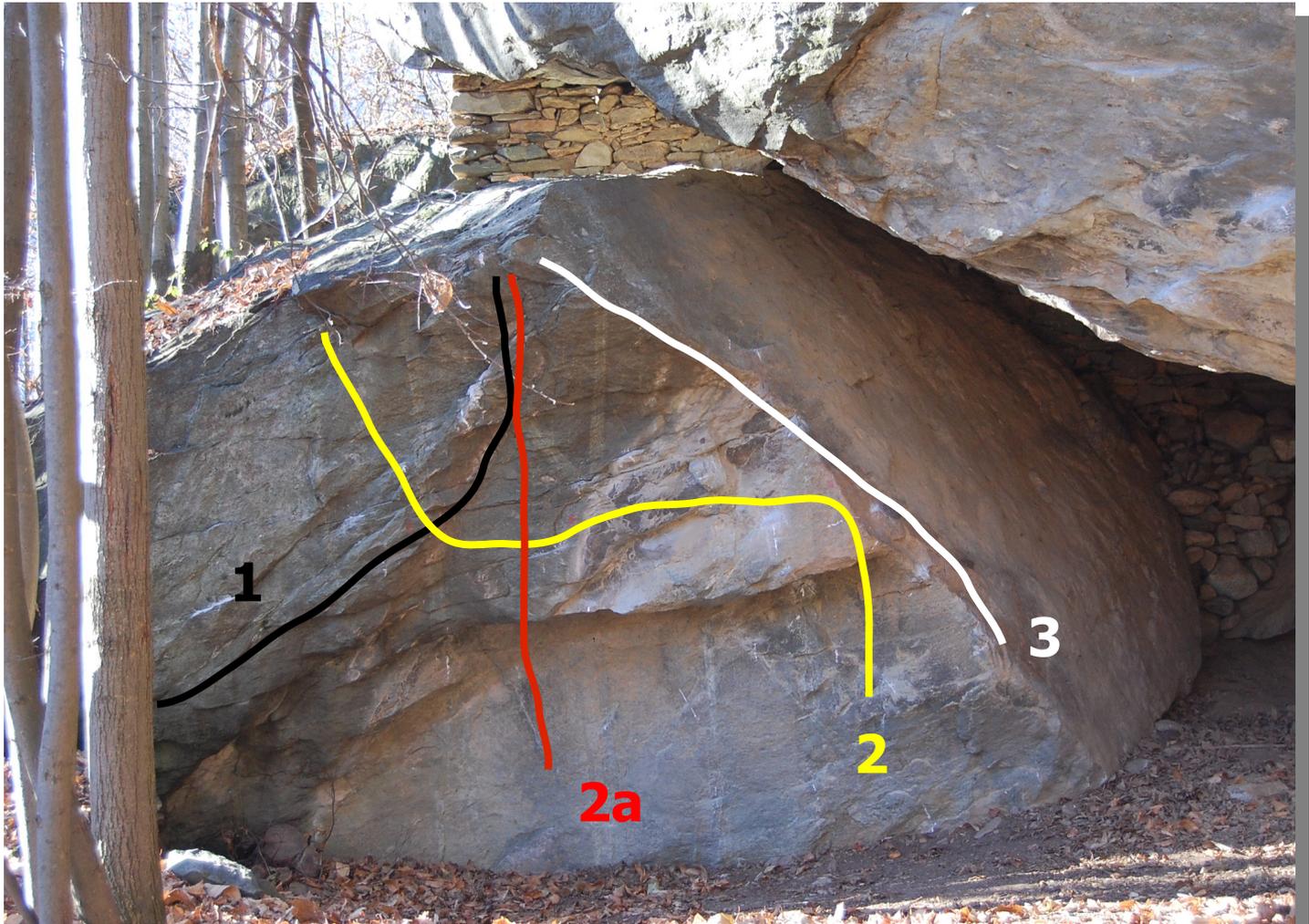
MASSO 7 – CANYON – Da pulire



NR	NOME	GRADO	START	NOTE
1	TRAVERS	?	SIT	LUNGO TUTTO IL MASSO
2	LAMA	V0	SIT	
3	LAMETTA	6B	SIT	

Val Pellice BOBBIO Alta

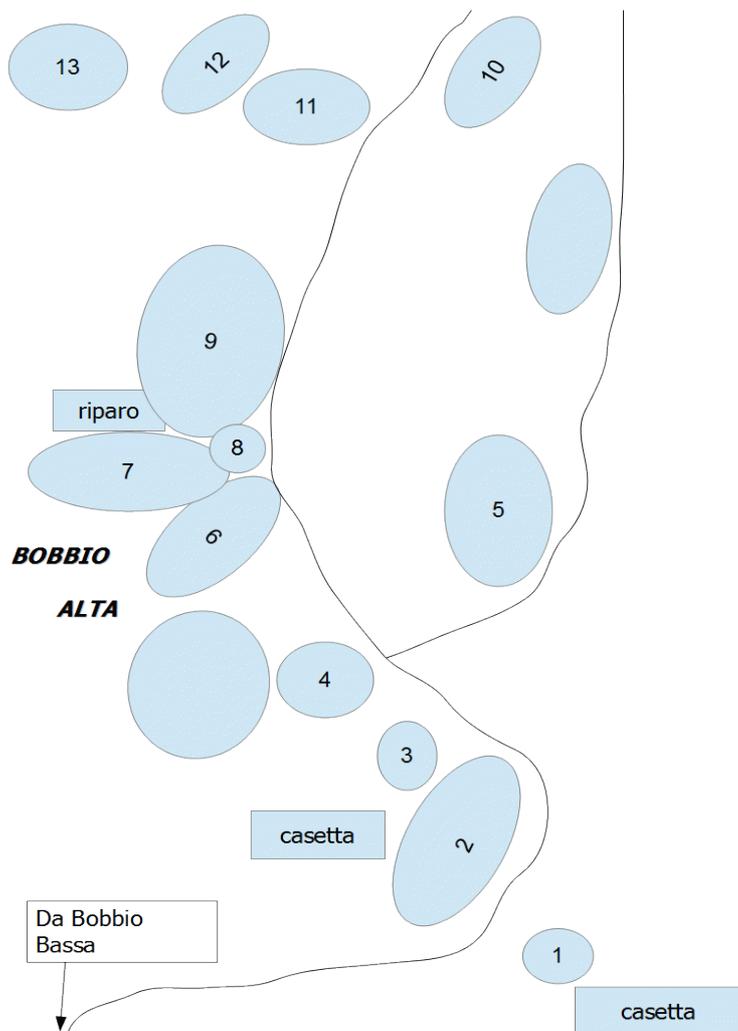
MASSO 8



NR	NOME	GRADO	START	NOTE
1	BOSCO FRUSCIANTE	6A	SIT	TRAVERSO VERSO DX
2	TORRE D'AVORIO	6B	SIT	TRAVERSO VERSO SX
2a	VIRGILIO	6C	SIT	TUTTO IN PARTENZA
3	MEZZA CARTUCCIA	V0	SIT	SULLO SPIGOLETTO
4	MANDALA	?		ALTISSIMO ED EXPO
5	DRINK TIME	7C		VERSO DESTRA SU PRESE DISTANTI E POI SU – TOP ROPE
6	AMERICAN EXPRESS	7B+		TRAVERSO VERSO DX

Val Pellice BOBBIO Alta

MASSO 9



NR	NOME	GRADO	START	NOTE
1	BOSCO FRUSCIANTE	6A	SIT	TRAVERSO VERSO DX
2	TORRE D'AVORIO	6B	SIT	TRAVERSO VERSO SX
3	MEZZA CARTUCCIA	V0	SIT	SULLO SPIGOLETTA
4	MANDALA	?		ALTISSIMO ED EXPO
5	DRINK TIME	7C/8A		VERSO DESTRA SU PRESE DISTANTI E POI SU – TOP ROPE
6	AMERICAN EXPRESS	7B+		TRAVERSO VERSO DX

Val Pellice BOBBIO Alta

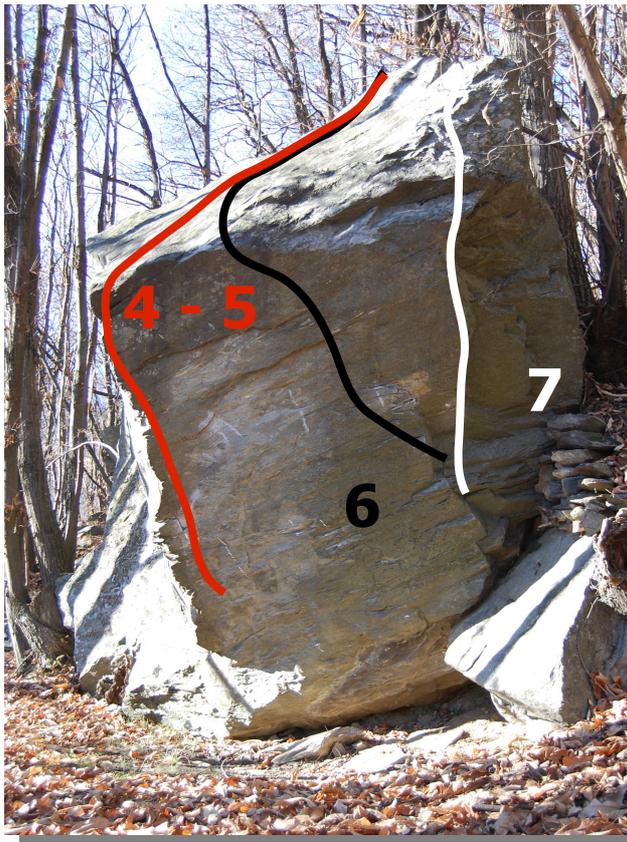
MASSO 10



NR	NOME	GRADO	START	NOTE
1	SE QUESTA E' SFIGA	V0		PLACCA
2	ESP	?		PLACCA
3	PIPPI CALZE A RETE	7C	SIT	SUPERPLACCA
4	HANNIBAL	7C		SPIGOLO A TACCHETTE + ROVESCI
5	HANNIBAL SIT	7C+	SIT	PARTENZA SEDUTA DI 4
6	PETER PUNK	7A+		LANCIO E DURO RIBALTAMENTO
7	LA PANTERA ROSA	6A		

Val Pellice BOBBIO Alta

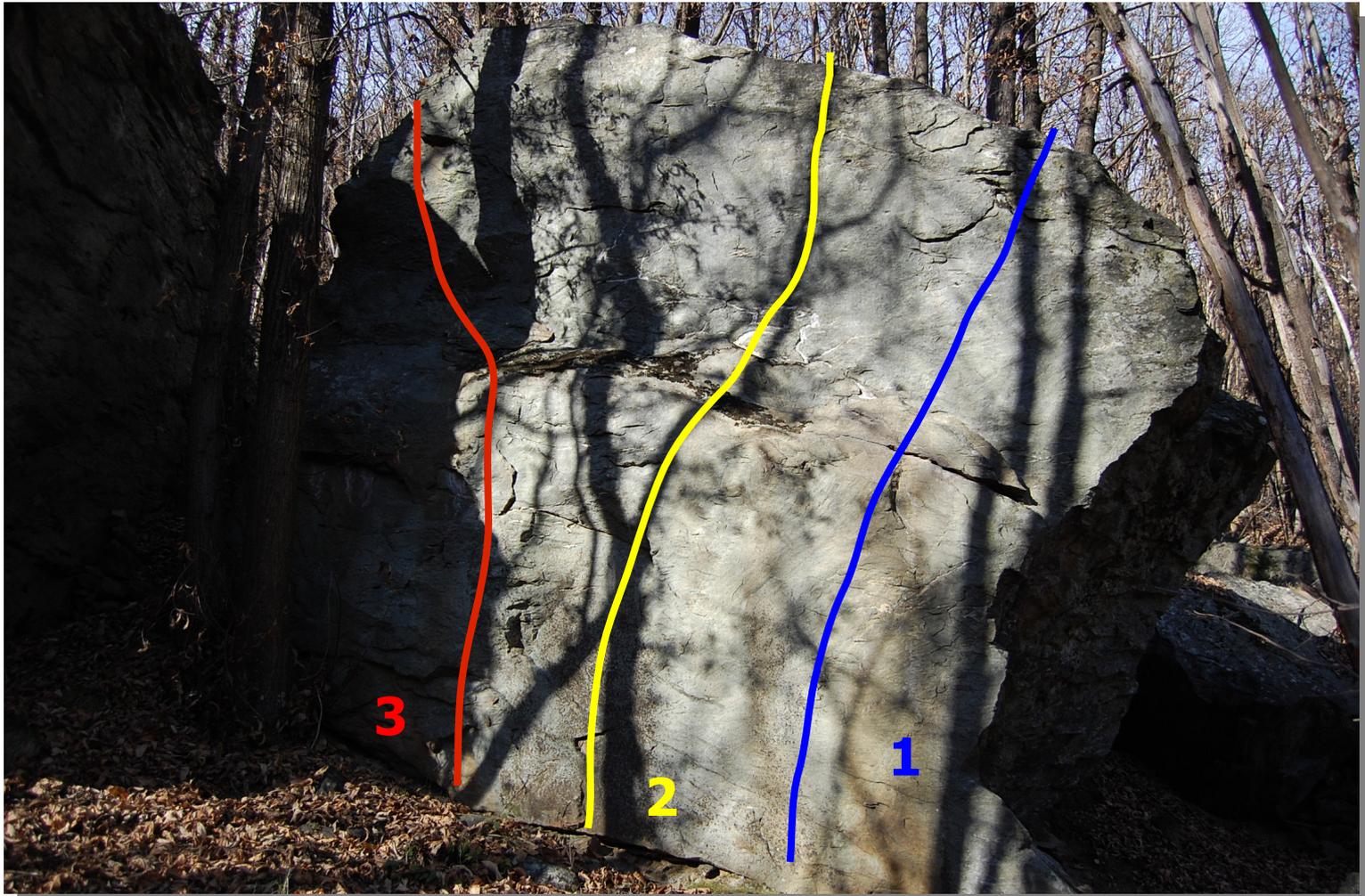
MASSO 10b



NR	NOME	GRADO	START	NOTE
1	SE QUESTA E' SFIGA	V0		PLACCA
2	ESP	?		PLACCA
3	PIPPI CALZE A RETE	7C	SIT	SUPERPLACCA
4	HANNIBAL	7C		SPIGOLO A TACCHETTE + ROVESCI
5	HANNIBAL SIT	7C+	SIT	PARTENZA SEDUTA DI 4
6	PETER PUNK	7A+		LANCIO E DURO RIBALTAMENTO
7	LA PANTERA ROSA	6A		

Val Pellice BOBBIO Alta

MASSO 11



NR	NOME	GRADO	START	NOTE
1	QUI	6B	SIT	ALTO
2	QUO	6B+	SIT	ALTO
3	QUA	6B	SIT	ALTO
4	TORTELLINO AI FUNGHI	7A	SIT	SUPER SURPLUM CON USCITA DURA...
5	???	6A	SIT	SULLO SPIGOLO A XD

Val Pellice BOBBIO Alta

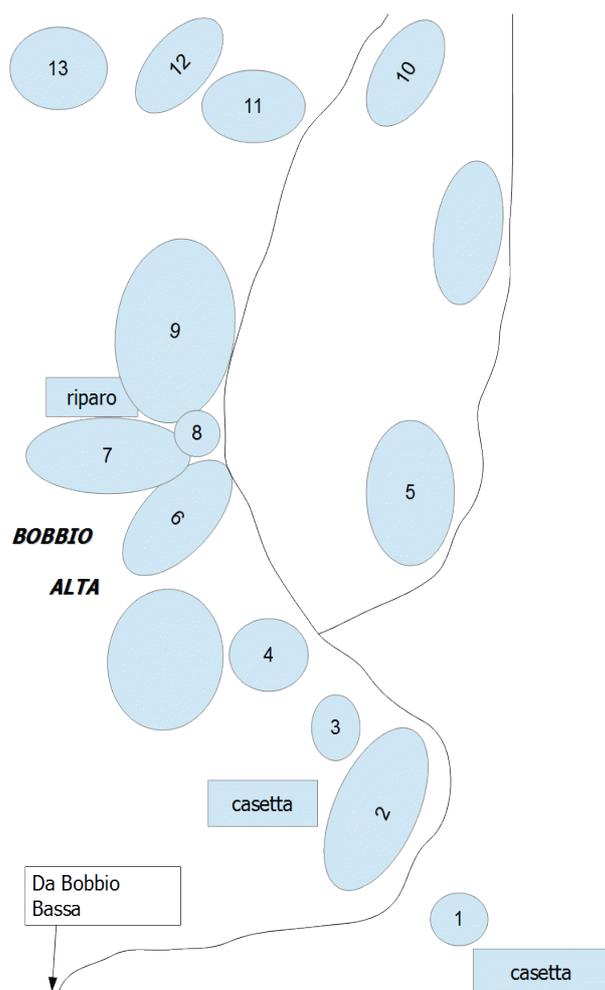
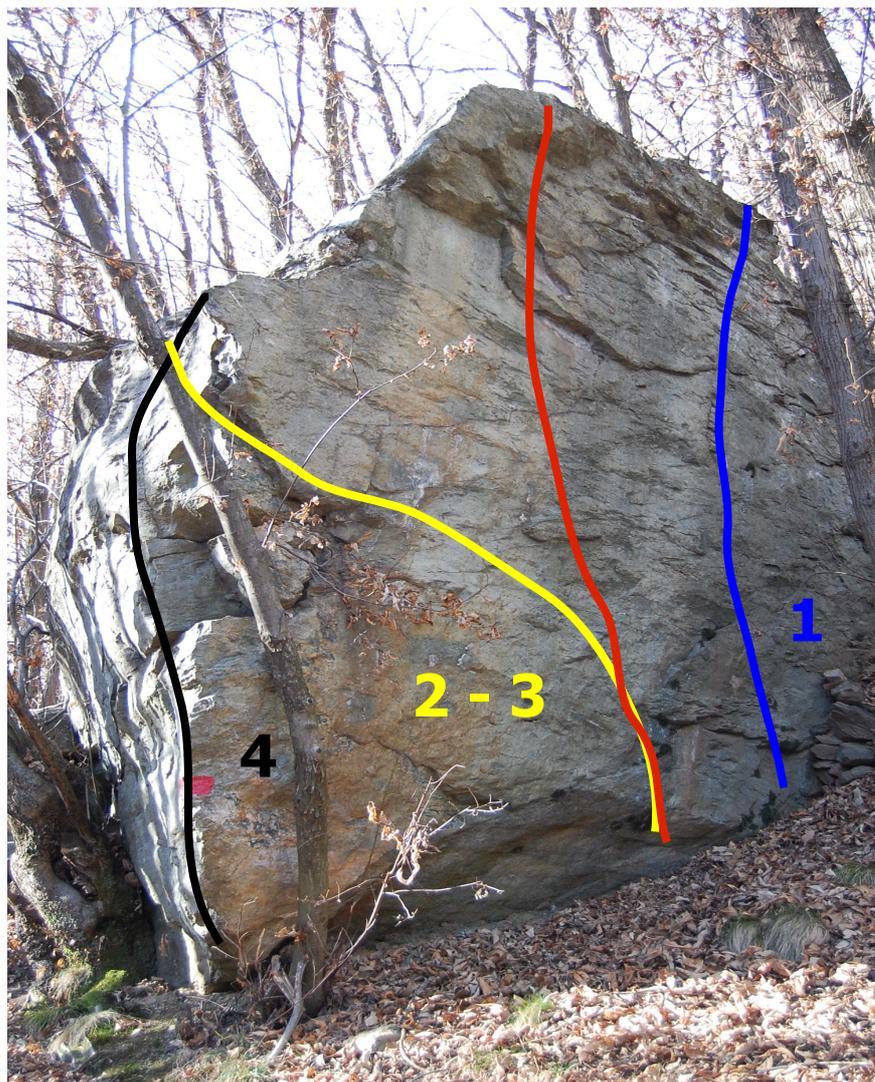
MASSO 11b



NR	NOME	GRADO	START	NOTE
1	QUI	6B	SIT	ALTO ATTENZIONE ALL'USCITA
2	QUO	6B+	SIT	ALTO ATTENZIONE ALL'USCITA
3	QUA	6B	SIT	ALTO ATTENZIONE ALL'USCITA
4	TORTELLINO AI FUNGHI	7A	SIT	SUPER SURPLUM CON USCITA DA CONTROLLARE...
5	???	6A	SIT	SULLO SPIGOLO A XD

Val Pellice BOBBIO Alta

MASSO 12



NR	NOME	GRADO	START	NOTE
1	CRASHBANG	?	SIT	EXPO
2	HAREM-A	?	SIT	DRITTA EXPO
3	HAREM-B	V0	SIT	TRAVERSO VERSO SX
4	SPINNING	V0	SIT	SULLO SPIGOLO CARINO
5	PIATTO PIATTO	6A+	SIT	TRAVERSO DAL LATO OPPOSTO DEL MASSO

Val Pellice BOBBIO Alta

MASSO 13 – da pulire



NR	NOME	GRADO	START	NOTE
1	BISHOP	6C	SIT	TRAVERSO
2	HAPPY BOULDER	6B+	SIT	
3	FREE HUECO	V0		
4	SADBOULDER	V0		